GHOST IN THE SHELL　攻殻機動隊　ＰＳゲームソフト版（1997）

メディア 映画　アニメ
ジャンル ＳＦ　アクション
製作国　日本
色彩　Color
時間　5分
初公開日 1997/03/15
公開情報 ソニー・コンピュータエンタテインメント

【解説】
1997年夏に発売されたプレイステーションのゲームソフト『3-D ACTION SHOOTING GAME 攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL』（発売：ソニー・コンピュータエンタテインメント）のオープニング・アニメーションおよび劇中のムービーを流用して製作された５分間のショートムービー。絵に目映画『GHOST IN THE SHELL』（インターナショナル・ヴァージョン）の併映作品として劇場公開された。監督、演出は北久保弘之が担当。オープニング曲の提供および音楽プロデュースを石野卓球が提供。なお、キャラクターデザインは劇場用アニメ『攻殻機動隊』よりも、原作マンガ版『攻殻機動隊』に近いものとなっているが、これは原作者の士郎正宗からの要望による。また士郎は、絵コンテのアイデア出しや、ビル建築現場の資料写真の提供などで、ムービーに協力している。

【クレジット】

監督	北久保弘之	Hiroyuki Kitakubo
演出	北久保弘之	Hiroyuki Kitakubo
原作	士郎正宗	Masamune Shirow
キャラクターデザイン	士郎正宗	Masamune Shirow
音楽プロデューサー	石野卓球	

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.