ソードアート・オンライン II (2014)

SWORD ART ONLINE II

メディア	TV　アニメ
ジャンル	ＳＦ　ファンタジー　アドベンチャー
製作国	日本
TV放映	2014/07/05 ～ 2014/12/20 土曜日 23:30 TOKYO MX

【解説】

2012年に放送された「ソードアート・オンライン」の二年ぶりとなる続編で、原作ライトノベルの第三章にあたる“ファントム・バレット”編を映像化。SAO事件から一年後を舞台に“死銃（デス・ガン）事件”の謎を追うキリトの姿を描く。監督やキャラクターデザイン、アニメーション制作など、前作の主要なスタッフが再び顔を揃えた。

ある日、リズベットから奇妙な話を聞いたアスナ。新マップ“浮遊城アインクラッド”に謎のアバターが現れ、“オリジナル・ソードスキル”をかけた決闘で相手のプレーヤーを倒しているという。キリトも打ち負かされた、その“絶剣”と呼ばれるアバターにアスナも挑むのだが、敗北してしまう。ところが、決闘後に“絶剣”はアスナを自分のギルドに誘ってきたのだった。

【クレジット】

監督	伊藤智彦	
アニメーション制作	A-1 Pictures	
プロジェクト統括	ジェンコ	
制作統括	落越友則	
企画	植田益朗	
	鈴木一智	
	大下聡	
	真木太郎	
プロデューサー	柏田真一郎	
	三木一馬	
	二見鷹介	
アニメーションプロデューサー	加藤淳	
	清田穣二	
原作	川原礫	（「電撃文庫」刊）
原作イラスト	abec	
キャラクター原案	abec	
キャラクターデザイン	足立慎吾	
総作画監督	足立慎吾	
	山下祐	
サブキャラクターデザイン	山下祐	
銃器作画監督	青木悠	
ＣＧディレクター	雲藤隆太	
アクション作画監督	柳隆太	

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

	竹内哲也			
メインアニメーター	松本顕吾			
プロップデザイン	常木志伸			
	石本剛啓			
	高木晴美			
撮影監督	臼田睦			
モンスターデザイン	柳隆太			
美術監督	竹田悠介	Yusuke Takeda		(Bamboo)
	長島孝幸			(Bamboo)
美術設定	塩澤良憲			
色彩設計	中島和子			
編集	西山茂			
音響監督	岩浪美和			
音響制作	ダックスプロダクション			
音楽	梶浦由記			
音楽プロデューサー	森康哲			スペースクラフトプロデュース
音楽制作	アニプレックス			
効果	今野康之			
コンセプトアート	堀壮太郎			(CyDesignation)
２Dワークス	廣岡岳			
	ワツジサトシ			
チーフ・プロデューサー	岩上敦宏			
	大澤信博			
声の出演	松岡禎丞		キリト（桐ヶ谷和人）	
	沢城みゆき	Miyuki Sawashiro	シノン（朝田詩乃）	
	戸松遥		結城明日奈	
	森川智之		菊岡誠二郎	
	神谷浩史		ゼクシード	
	四宮豪		闇風	
	鶴岡聡		クイン	
	明坂聡美		ＭＭＵストリームの司会	
	高橋伸也		酒場の客	
	水杜明寿香		マダム	

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.