吉松孝博

サムシング吉松 ☒ Samushingu Yoshimatsu

生年月日 1965/08/24
出身地 大阪府

【フィルモグラフィ】

吸血鬼すぐ死ぬ２（2023）	総作画監督
令和のデ・ジ・キャラット（2022～2023）	演出, 絵コンテ, 作画監督
グッバイ、ドン・グリーズ！（2022）	キャラクターデザイン
からくりサーカス（2018～2019）	キャラクターデザイン, 総作画監督
オーバーロード II（2018）	キャラクターデザイン
宇宙よりも遠い場所（2018）	キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
オーバーロード III（2018）	キャラクターデザイン

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

劇場版総集編　オーバーロード　漆黒の英雄（2017）	キャラクターデザイン,総作画監督
劇場版総集編　オーバーロード　不死者の王（2017）	キャラクターデザイン,総作画監督
アトム ザ・ビギニング（2017）	キャラクターデザイン
タイムボカン　逆襲の三悪人（2017）	キャラクターデザイン
プリンス・オブ・ストライド　オルタナティブ（2016）	総作画監督
コンクリート・レボルティオ～超人幻想～　THE LAST SONG（2016）	作画監督
タイムボカン24（2016）	キャラクターデザイン
オーバーロード（2015）	キャラクターデザイン,総作画監督,作画監督
劇場版HUNTER×HUNTER　The LAST MISSION（2013）	メインキャラクターデザイン
なめこのPV「んふんふ杯 なめこの大運動会」（2013）	監督,絵コンテ

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

劇場版 HUNTER×HUNTER　緋色の幻影（ファントム・ルージュ）（2012）	メインキャラクターデザイン
なめこのPV（2012）	監督,絵コンテ
HUNTER×HUNTER（2011～）	キャラクターデザイン,総作画監督
SUPERNATURAL　スーパーナチュラル　THE ANIMATION（2011）	総作画監督,キャラクターデザイン
にゃんぱいあ The Animation（2011）	キャラクターデザイン,監督,作画,絵コンテ
劇場版TRIGUN（トライガン）　-Badlands Rumble-（2010）	キャラクターデザイン,総作画監督
バスカッシュ！ BASQUASH（2009）	キャラクターデザイン
怪盗レーニャ（2009）	総監督,絵コンテ

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

大江戸ロケット（2007）	メインキャラクターデザイン,作画監督
俗・さよなら絶望先生（2007）	絵コンテ,作画監督
牙 -KIBA- TV ANIMATION SERIES（2006）	キャラクターデザイン
レ・ミゼラブル 少女コゼット（2006）	キャラクターデザイン
砂ぼうず（2004～2005）	キャラクターデザイン,総作画監督,作画監督
獣兵衛忍風帖　龍宝玉篇（2003）	キャラクターデザイン
ぱにょぱにょデ・ジ・キャラット（2002）	絵コンテ,作画監督
学園戦記ムリョウ（2001）	キャラクターデザイン,総作画監督,作画監督
AMON　デビルマン黙示録（2000）	原画
風まかせ　月影蘭（2000）	総作画監督,原画

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

OH！スーパーミルクちゃん（2000）	キャラクターデザイン,作画監督
Di Gi Charat サマースペシャル2000（2000）	作画監督
十兵衛ちゃん　～ラブリー眼帯の秘密～（1999）	アニメーションキャラクターデザイン
トライガン（1998）	キャラクターデザイン,作画監督
スレイヤーズ　ぐれえと（1997）	作画監督
スレイヤーズ　RETURN（1996）	作画監督
新世紀ＧＰＸ（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ　ＥＡＲＬＹＤＡＹＳ　ＲＥＮＥＷＡＬ（1996）	キャラクターデザイン
スレイヤーズ　すぺしゃる（1996）	キャラクターデザイン,作画監督,作画
スレイヤーズ（1995）	総作画監督
スレイヤーズ（完全無欠版）（1995）	総作画監督
新世紀ＧＰＸ（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラＺＥＲＯ（1994）	キャラクターデザイン,総作画監督

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.

疾風！アイアンリーガー（1993）	作画監督
新世紀ＧＰＸ（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ１１（ダブルワン）（1992）	キャラクターデザイン,作画監督
新・超幕末少年世紀タカマル（1992）	原画
新世紀ＧＰＸ（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ　グラフィティ（1992）	キャラクターデザイン
新世紀ＧＰＸ（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ（1991）	キャラクターデザイン
魔動王（マドーキング）グランゾート　最後のマジカル大戦（1990）	作画監督
魔神英雄伝ワタル２（1990）	作画監督
魔動王（マドーキング）グランゾート（1989～1990）	ゲストキャラクターデザイン
仮面の忍者　赤影（1987～1988）	原画

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.