allcinema

加藤裕美

【フィルモグラフィ】

なぜ僕の世界を誰も覚えていないのか？（2024）	キャラクターデザイン
ゴブリンスレイヤーII（2023）	キャラクターデザイン
はめつのおうこく（2023）	キャラクターデザイン,総作画監督
帰還者の魔法は特別です（2023）	キャラクターデザイン
月とライカと吸血姫（2021）	キャラクターデザイン,総作画監督
モンスター娘のお医者さん（2020）	キャラクターデザイン,総作画監督
甲鉄城のカバネリ　海門決戦（2019）	作画監督
ID-0（アイディー・ゼロ）（2017）	アニメーションキャラクターデザイン
甲鉄城のカバネリ（2016）	作画監督
八犬伝 -東方八犬異聞-（2013）	キャラクターデザイン
ファンタジスタドール（2013）	アニメーションキャラクターデザイン,総作画監督,総作画監督
ギルティクラウン（2011）	アニメーションキャラクター,作画監督
とある魔術の禁書目録（インデックス）II（2010～2011）	キーアニメーター
NEEDLESS（2009）	キャラクターデザイン
こばと。（2009）	キャラクターデザイン
ＢＥＣＫ　ベック（2004～2005）	作画監督
忘却の旋律（2004）	作画監督
ガドガード（2003）	作画監督
カレイドスター（2003）	作画監督
シックス・エンジェルズ（2002）	キャラクターデザイン
あずまんが大王　THE ANIMATION（2001）	キャラクターデザイン,作画監督
天使になるもんっ！（1999）	キャラクターデザイン,作画監督
少女革命ウテナ（1997）	作画監督
劇場版 ハーメルンのバイオリン弾き（1996）	キャラクターデザイン,作画監督
愛と勇気のピッグガール　とんでぶーりん（1994）	キャラクターデザイン,作画監督
ムカムカパラダイス（1993～1994）	作画監督,作画監督
大草原の小さな天使　ブッシュベイビー（1992）	キャラクターデザイン,作画監督,作画監督
トラップ一家物語（1991）	作画監督,作画監督

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.