

桑原幹根

【フィルモグラフィ】

ヴィンランド・サガ SEASON2 (2023)	作画監督
進撃の巨人 The Final Season 完結編（前編） (2023)	作画監督
進撃の巨人 The Final Season 完結編（後編） (2023)	総作画監督
進撃の巨人 The Final Season Part 2 (2022)	総作画監督, 作画監督
ベルセルク 黄金時代篇 MEMORIAL EDITION (2022)	作画監督
ゾンビランドサガ リベンジ (2021)	総作画監督
RE-MAIN（リメイン） (2021)	総作画監督, 作画監督
進撃の巨人 The Final Season (2020～2021)	総作画監督
GRANBLUE FANTASY The Animation Season 2 ジータ篇：Extra 1「もう一つの旅路」 (2020)	総作画監督, 作画監督
体操ザムライ (2020)	作画監督, 体操作監
GRANBLUE FANTASY The Animation Season 2 (2019)	総作画監督
ゾンビランドサガ (2018)	総作画監督, 作画監督
神撃のバハムート VIRGIN SOUL (2017)	作画監督
将国のアルタイル (2017)	総作画監督
神撃のバハムート GENESIS Short story (2017)	作画監督
パンチライン (2015)	作画監督
京騒戯画 第一弾 (2011)	原画
パンティ&ストッキング with ガーターベルト (2010)	第二原画
恋する天使アンジェリーク ～かがやきの明日～ (2007)	オープニング・原画
モノノ怪 (2007)	作画監督
神様家族 (2006)	作画
出ましたっ！パワパフガールズZ (2006)	作画監督
冒険王ビィト エクセリオン (2005)	作画監督
ふたりはプリキュア (2004～2005)	作画監督
おジャ魔女どれみ ナ・イ・ショ (2004)	作画監督
冒険王ビィト (2004)	作画監督
明日のナージャ (2003)	作画監督
おジャ魔女どれみドッカ～ン！ (2002～2003)	作画監督, 作画監督