衛藤功二

衛籐功二

【フィルモグラフィ】

ワールドツアー上映「鬼滅の刃」 絆の奇跡、そして柱稽古へ（2024）	美術監督
鬼滅の刃　柱稽古編（2024）	美術監修
鬼滅の刃　刀鍛冶の里編（2023）	美術監督
鬼滅の刃　遊郭編（2021～2022）	美術監督
鬼滅の刃　浅草編（2021）	コンセプトアート
鬼滅の刃　鼓屋敷編（2021）	コンセプトアート
鬼滅の刃　無限列車編（2021）	コンセプトアート
劇場版「鬼滅の刃」無限列車編（2020）	コンセプトアート
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」III.spring song（2020）	美術監督
鬼滅の刃　那田蜘蛛山編（2020）	コンセプトアート
鬼滅の刃　柱合会議・蝶屋敷編（2020）	コンセプトアート
鬼滅の刃　兄妹の絆（2019）	コンセプトアート
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」II.lost butterfly（2019）	美術監督
鬼滅の刃（2019）	コンセプトアート
劇場版 「Fate/stay night [Heaven's Feel]」I.presage flower（2017）	美術監督
活撃 刀剣乱舞（2017）	美術監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] 2ndシーズン（2015）	美術監督
キャプテン・アース（2014）	美術監督,美術監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works]（2014）	美術監督
PSYCHO-PASS サイコパス　新編集版（2014）	美術監督
バディ・コンプレックス 完結編　ーあの空に還る未来でー（2014）	美術監督
劇場版　空の境界／未来福音（2013）	美術監督
バディ・コンプレックス（2013）	美術監督
Fate/Zero 2ndシーズン（2012）	美術監督
PSYCHO-PASS サイコパス（2012）	美術監督,美術監督
STEINS;GATE シュタインズ・ゲート（2011）	美術監督
Fate/Zero（2011）	美術監督
ルー=ガルー（2010）	美術監督
俺の妹がこんなに可愛いわけがない（2010）	美術監督
劇場版　空の境界／第七章　殺人考察（後）（2009）	美術監督
劇場版　空の境界／第六章　忘却録音（2008）	美術監督
神曲奏界ポリフォニカ（2007）	美術監督
TOKYO TRIBE 2（2006）	美術監督
SPEED GRAPHER　スピードグラファー（2005）	美術監督

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.