

波部 崇

【フィルモグラフィ】

勇気爆発バーンブレイバーン（2024）	作画監督
Engage Kiss（2022）	作画監督
86－エイティシックス－（第2クール）（2021～2022）	作画監督
86－エイティシックス－（第1クール）（2021）	作画監督
22/7(ナナブンノニジュウニ)（2020）	作画監督
ソードアート・オンライン アリシゼーション（2018～2019）	作画監督
ダーリン・イン・ザ・フランキス（2018）	作画監督
青の祓魔師 京都不浄王篇（2017）	作画監督
ブレンド・S（2017）	作画監督
GATE 自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり（第2期）（2016）	作画監督
GATE 自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり（2015）	作画監督
みつわの（2014）	キャラクターデザイン
ソードアート・オンライン（2012）	作画監督, 作監
おまもりひまり（2010）	オープニングアニメーション・原画
テガミバチ REVERSE（2010）	オープニングアニメーション・原画
鋼殻のレギオス CHROME SHELLLED REGIOS（2009）	オープニング・原画
にゃんこい！（2009）	OP・原画
そらのおとしもの（2009）	原画
Candy boy（2008）	キャラクターデザイン
H2O ～FOOTPRINTS IN THE SAND～（2007）	オープニング・原画