

河野真貴

【フィルモグラフィ】

進撃の巨人 The Final Season 完結編（後編）（2023）	作画監督
BLEACH 千年血戦篇（2022）	作画監督
おそ松さん 第3期（第2クール）（2021）	総作画監督, 作画監督
アクダマドライブ（2020）	作画監督
おそ松さん 第3期（第1クール）（2020）	作画監督
歌舞伎町シャーロック（2019～2020）	作画監督
風が強く吹いている（2018～2019）	作画監督
おそ松さん 第2期（第2クール）（2018）	作画監督
BORUTO-ボルト- NARUTO NEXT GENERATIONS（2017～2023）	作画監督
劇場版 黒子のバスケ LAST GAME（2017）	作画監督
おそ松さん 第2期（第1クール）（2017）	作画監督
黒子のバスケ 第3期（2015）	作画監督
ハイキュー!! セカンドシーズン（2015）	作画監督
ハイキュー!!（2014）	作画監督
僕らはみんな河合荘（2014）	メインキャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
黒子のバスケ 第2期（2013）	作画監督
BRAVE10 ブレイブ・テン（2012）	作画監督
黒子のバスケ（2012）	作画監督
緋色の欠片 第二章（2012）	作画監督
マギ（2012）	作画監督
よんでますよ、アザゼルさん。（2011）	作画監督
BLOOD-C（2011）	作画監督
ペルソナ4 the ANIMATION（2011）	作画監督
妖狐×僕SS いぬ×ぼくシークレットサービス（2011）	作画監督
WORKING!! ワーキング!!（2010）	作画監督
鉄腕バーディー DECODE：02（2009）	作画監督
とある科学の超電磁砲（2009）	オープニング・原画
鉄腕バーディー DECODE（2008）	作画監督
黒執事（2008）	作画監督
おおきく振りかぶって（2007）	作画監督
PERSONA -trinity soul- ペルソナ ～トリニティ・ソウル～（2007）	作画監督
プリンセス・プリンセス（2006）	作画監督