

大津直

【フィルモグラフィ】

TRIGUN STAMPEDE (2023)	チーフデザイナー
とんでもスキルで異世界放浪メシ (2023)	キャラクターデザイン, 総作画監督
BEASTARS ビースターズ (第2期) (2021)	キャラクターデザイン
平穏世代の韋駄天達 (2021)	キャラクターデザイン, 総作画監督
進撃の巨人 The Final Season (2020~2021)	作画監督
体操ザムライ (2020)	作画監督
劇場版 幼女戦記 (2019)	銃器デザイン
BEASTARS ビースターズ (第1期) (2019)	キャラクターデザイン, 作画監督
幼女戦記 (2017)	銃器デザイン
宝石の国 (2017)	サブキャラクターデザイン
DAYS (2016)	作画監督
TRICKSTER -江戸川乱歩「少年探偵団」より- (2016)	デザインワークス
パンチライン (2015)	作画監督
牙狼<GARO> -紅蓮ノ月- (2015)	作画監督
棺姫のチャイカ AVENGING BATTLE (2014)	作画監督