

## GHOST IN THE SHELL 攻殻機動隊 PSゲームソフト版 (1997)

メディア 映画 アニメ

ジャンル SF アクション

製作国 日本

色彩 Color

時間 5分

初公開日 1997/03/15

公開情報 ソニー・コンピュータエンタテインメント

## 【解説】

1997年夏に発売されたプレイステーションのゲームソフト『3-D ACTION SHOOTING GAME 攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL』（発売：ソニー・コンピュータエンタテインメント）のオープニング・アニメーションおよび劇中のムービーを流用して製作された5分間のショートムービー。『GHOST IN THE SHELL』（インターナショナル・ヴァージョン）の併映作品として劇場公開された。監督、演出は北久保弘之が担当。オープニング曲の提供および音楽プロデュースを石野卓球が提供。なお、キャラクターデザインは劇場用アニメ『攻殻機動隊』よりも、原作マンガ版『攻殻機動隊』に近いものとなっているが、これは原作者の士郎正宗からの要望による。また士郎は、絵コンテのアイデア出しや、ビル建築現場の資料写真の提供などで、ムービーに協力している。

## 【クレジット】

監督	北久保弘之	Hiroyuki Kitakubo
演出	北久保弘之	Hiroyuki Kitakubo
原作	士郎正宗	Masamune Shirow
キャラクターデザイン	士郎正宗	Masamune Shirow
音楽プロデューサー	石野卓球	
声の出演	鶴ひろみ	草薙素子
	小川真司	バトー
	鈴置洋孝	トグサ
	伊藤惣一	荒巻大輔
	小林清志	イシカワ
	三輪勝恵	フチコマ