ソードアート・オンライン（2012）

メディア TV　アニメ
ジャンル ＳＦ　ファンタジー　アドベンチャー
製作国 日本
色彩 Color
TV放映 2012/07/07 ～
土曜日
24:00
TOKYO MX

【解説】
　川原礫による同名小説を原作とするテレビアニメ作品。監督は「世紀末オカルト学院」の伊藤智彦、キャラクターデザインと総作画監督は「WORKING'!! ワーキング!!」の足立慎吾、アニメーション制作は「あの日見た花の名前を僕達はまだ知らない。」「宇宙兄弟」のA-1 Picturesが担当。第1～14話のアインクラッド編と第15～25話のフェアリィ・ダンス編で構成。
　2022年、次世代ゲーム機“ナーヴギア”が開発され、初の本格的VRMMORPG(仮装大規模オンラインロールプレイングゲーム)「ソードアート・オンライン」のサービスが開始された。キリトこと桐ヶ谷和人はゲームを満喫するが、ゲームの開発者である茅場晶彦によって仮想世界に閉じこめられてしまう。キリトは愛する人を救うため、命がけのゲームに挑むのだった。

【クレジット】

監督	伊藤智彦
アニメーション制作	A-1 Pictures
チーフプロデューサー	岩上敦宏
	大澤信博
プロジェクト統括	ジェンコ
制作統括	植田益朗
	落越友則
企画	夏目公一朗
	鈴木一智
	国崎久徳
	真木太郎
プロデューサー	柏田真一郎
	三木一馬
アニメーションプロデューサー	加藤淳
原作	川原礫
原作イラスト	abec
キャラクターデザイン原案	abec
キャラクターデザイン	足立慎吾
総作画監督	足立慎吾
	川上哲也
サブキャラクターデザイン	川上哲也
ＣＧ監督	雲藤隆太
アクション作画監督	柳隆太

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.

	鹿間貴裕	
メインアニメーター	斎藤敦史	
プロップデザイン	土屋祐太	
	鹿間貴裕	
	千葉茂	
撮影監督	廣岡岳	
	臼田睦	
モンスターデザイン	柳隆太	
美術監督	竹田悠介	Yusuke Takeda
	長島孝幸	
美術設定	谷内優穂	
色彩設計	中島和子	
編集	西山茂	
音響監督	岩浪美和	
音響制作	ダックスプロダクション	
音楽	梶浦由記	
音楽プロデューサー	森康哲	
音楽制作	アニプレックス	
効果	今野康之	
コンセプトアート	掘壮太郎	
声の出演	松岡禎丞	キリト
	戸松遥	アスナ
	竹達彩奈	リーファ
	伊藤かな恵	ユイ
	日高里菜	シリカ
	高垣彩陽	リズベット
	平田広明	クライン
	安元洋貴	エギル
	早見沙織	サチ
	山寺宏一	茅場晶彦
	子安武人	須郷伸之

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.