allcinema

GOD EATER ゴッドイーター (2015)

メディア TV アニメ

ジャンル

製作国 日本

色彩 Color

 $2015/07/12 \sim 2016/03/26$

TV放映 日曜日(第1~9話), 土曜日(第10~13話)

22:30 (第1~9話), 18:30 (第10~13話)

TOKYO MX / BS11

【解説】

バンダイナムコゲームスの大ヒットアクションゲームを原作とするテレビ・アニメーション。「空の境界」「Fate/stay night [Unlimited Blade Works]」のufotableがアニメーション制作を手がけ、荒廃した近未来の地球を舞台に、未知の生命体に対抗する特殊部隊の壮絶な戦いを描く。監督は、原作ゲームのアニメーション・パートや「劇場版 空の境界/第五章 矛盾螺旋」を手がけた平尾隆之。

2050年代初頭、地球に現れた未知の生命体"オラクル細胞"はあらゆるものを捕喰し始め、生息域を拡大していった。人々は一切の武器が通用しないその生命体を"アラガミ"と呼んで畏れ、人類は滅亡の一途を辿り始める。しかし、オラクル細胞を埋め込んだ生体武器"神機"が開発され、ようやくアラガミへの対抗手段を見出した人類は、その武器を操ることのできる者たち"ゴッドイーター"に最後の希望を託す。これは、自由な世界を取り戻したいと願う空木レンカが、新人ゴッドイーターとして壮絶な戦いに身を投じていく物語である。

当初は2015年7月から9月にかけて第1話から第9話までが放送された。2016年1月から再放送がオンエアされたが、その際に未放映だった第10話から第13話が「メテオライト編」として新たに追加放映された。

【クレジット】

監督 平尾隆之

アニメーション制作 ufotable

企画 大下聡

川城和実

近藤光

井上俊次

鵜之澤伸

プロデューサー 番正絵里子

向井地基起

冨田功一郎

近藤光

櫻井優香

彌富健一

制作プロデューサー 近藤光

原作 バンダイナムコエンターテインメント

脚本制作 ufotable キャラクター原案 板倉耕一 キャラクターデザイン 清水慶太

allcinema

メカ作画監督 小山将治 エフェクト作画監督 梅田貴嗣 CGディレクター 滝沢雅人

撮影監督 脇顯太朗

(旭プロ ダクショ ン)

松田成志

美術監督 矢中勝 色彩設計 千葉絵美 編集 今井剛 音響監督 平尾隆之 椎名豪 楽音

BNSI

音楽制作 椎名豪

オープニングテーマ OLDCODEX

スーパーバイザー 吉村広

富澤祐介

監督補佐 恒松圭

高橋タクロヲ

制作担当 吉田晃浩 制作マネージャー 鈴木龍 システムマネージャー 笠原健一郎

声の出演

木島隆一 平田広明

中井和哉

大原さやか 阪口大助

坂本真綾

OLDCODEX

空木レンカ

雨宮リンドウ

ソーマ・シックザー

ル

橘サクヤ 藤木コウタ

アリサ・イリーニチ ナ・アミエーラ