

劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 星なき夜の
リア (2021)

SWORD ART ONLINE: PROGRESSIVE - ARIA OF A STARLESS NIGHT

メディア 映画 アニメ
ジャンル SF アドベンチャー ファンタジー
製作国 日本
時間 97分
初公開日 2021/10/30
公開情報 アニプレックス
映倫 G

【キャッチコピー】

走れ、突き進め。
闇夜を切り裂く、流星のように

【解説】

仮想現実を舞台に繰り広げられる命懸けのデスゲームの様相を描いた大ヒット小説『ソードアート・オンライン』シリーズの劇場版アニメーション第2弾。物語の原点となる“アインクラッド編”を、原作者の川原礫がアスナ視点で自ら描き直したリブート・シリーズ『ソードアート・オンライン プログレッシブ』が、完全新作アニメーションとして映像化される。監督は本作が長編デビューとなる河野亜矢子。

2022年11月6日、世界初のフルダイブ型VRオンラインゲーム“ソードアート・オンライン（通称SAO）”のサービスが開始された。しかし、ゲームを満喫していたプレイヤーたちは突如ゲームマスターによって仮想世界に閉じ込められ、ゲーム内での死が現実の死と直結する恐るべきデスゲームに巻き込まれてしまう。偶然SAOをプレイしてしまった少女アスナは、過酷な現実打ちのめされながらも戦うことを決意し、鋼鉄の浮遊城“アインクラッド”の攻略に挑む。やがて彼女は、孤高の騎士キリトと運命的な出会いを果たすのだった。

【クレジット】

監督	河野亜矢子	
アニメーション制作	A-1 Pictures	
プロデュース	EGG FIRM ストレートエッジ	
原作	川原礫	「ソードアート・オンライン プログレッシブ」(「電撃文庫」刊)
原作イラスト	abec	
ストーリー原案	川原礫	
キャラクターデザイン原案	abec	
キャラクターデザイン	戸谷賢都	
総作画監督	戸谷賢都	
サブキャラクターデザイン	秋月彩 石川智美 渡邊敬介	
CGディレクター	織田健吾 中島宏	

プロップデザイン	東島久志	
モンスターデザイン	甲斐泰之	
美術監督	伊藤友沙	
美術設定	平澤晃弘	
色彩設計	中野尚美	
アクションディレクター	甲斐泰之	
撮影監督	大島由貴	
編集	廣瀬清志	
音響監督	岩浪美和	
音響効果	小山恭正	
音響制作	ソニルード	
音楽	梶浦由記	
主題歌	LiSA	『往け』
2Dワークス	宮原洋平	
	関香織	
声の出演	松岡禎丞	キリト
	戸松遥	アスナ／結 城明日奈
	水瀬いのり	ミト／兔沢 深澄
	平田広明	クライン
	安元洋貴	エギル
	日高里菜	シリカ
	檜山修之	ディアベル
	関智一	キバオウ
	山寺宏一	茅場晶彦