劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 星なき夜のアリア（2021）

SWORD ART ONLINE: PROGRESSIVE - ARIA OF A STARLESS NIGHT

メディア 映画　アニメ
ジャンル ＳＦ　アドベンチャー　ファンタジー
製作国　日本
時間　97分
初公開日 2021/10/30
公開情報 アニプレックス
映倫　G

【キャッチコピー】
走れ、突き進め。
闇夜を切り裂く、流星のように

【解説】
　仮想現実を舞台に繰り広げられる命懸けのデスゲームの様相を描いた大ヒット小説『ソードアート・オンライン』シリーズのリブート版として原作者の川原礫が自ら描き直した『ソードアート・オンライン プログレッシブ』をアニメ化。物語の原点にあたる“アインクラッド編”がアスナ視点で再構築され、完全新作アニメーション映画としてシリーズ展開される。本作はその第１弾。監督は本作が長編デビューとなる河野亜矢子。
　2022年11月６日、世界初のフルダイブ型VRオンラインゲーム“ソードアート・オンライン（通称SAO）”のサービスが開始された。しかし、ゲームを満喫していたプレイヤーたちは突如ゲームマスターによって仮想世界に閉じ込められ、ゲーム内での死が現実の死と直結する恐るべきデスゲームに巻き込まれてしまう。偶然SAOをプレイしてしまった少女アスナは、過酷な現実に打ちのめされながらも戦うことを決意し、鋼鉄の浮遊城“アインクラッド”の攻略に挑む。やがて彼女は、孤高の騎士キリトと運命的な出会いを果たすのだった。

【クレジット】

監督	河野亜矢子	
アニメーション制作	A-1 Pictures	
プロデュース	EGG FIRM	
	ストレートエッジ	
原作	川原礫	「ソードアート・オンライン プログレッシブ」（「電撃文庫」刊）
原作イラスト	abec	
ストーリー原案	川原礫	
キャラクターデザイン原案	abec	
キャラクターデザイン	戸谷賢都	
総作画監督	戸谷賢都	
サブキャラクターデザイン	秋月彩	
	石川智美	
	渡邊敬介	
ＣＧディレクター	織田健吾	
	中島宏	

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.

プロップデザイン	東島久志		
撮影監督	大島由貴		
モンスターデザイン	甲斐泰之		
美術監督	伊藤友沙		
美術設定	平澤晃弘		
色彩設計	中野尚美		
アクションディレクター	甲斐泰之		
編集	廣瀬清志		
音響効果	小山恭正		
音響監督	岩浪美和		
音響制作	ソニルード		
音楽	梶浦由記		
主題歌	LiSA		『往け』
２Ｄワークス	宮原洋平		
	関香織		
声の出演	松岡禎丞	キリト	
	戸松遥	アスナ／結城明日奈	
	水瀬いのり	ミト／兎沢深澄	
	平田広明	クライン	
	安元洋貴	エギル	
	日高里菜	シリカ	
	檜山修之	ディアベル	
	関智一	キバオウ	
	山寺宏一	茅場晶彦	

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.