

岡本綾乃

【フィルモグラフィ】

マッシュル-MASHLE- 神覚者候補選抜試験編 (2024)	美術監督
『ヒプノシスマイク -Division Rap Battle-』 Rhyme Anima + (2023)	美術監督
グッバイ、ドン・グリーズ! (2022)	美術監督
見える子ちゃん (2021)	美術監督
映画 ギヴン (2020)	美術監督
『ヒプノシスマイク -Division Rap Battle-』 Rhyme Anima (2020)	美術監督
BanG Dream! FILM LIVE (2019)	美術監督
BanG Dream! 2nd Season (2019)	美術監督