

デヴィッド・S・ゴイヤー

David S. Goyer

デヴィッド・ゴイヤー ☒ David Goyer

生年月日 1965/12/22

出身地 アメリカ／ミシガン州

【フィルモグラフィ】

サンドマン (シーズン2) (2025)	企画, 製作総指揮
マダーボット (シーズン1) (2025)	製作総指揮
ファウンデーション (シーズン3) (2025)	企画, 製作総指揮
オーメン：ザ・ファースト (2024)	製作
ファウンデーション (シーズン2) (2023)	企画, 製作総指揮
サンドマン (シーズン1) (2022)	製作総指揮, 脚本
ギレルモ・デル・トロの驚異の部屋 (2022)	脚本
ヘル・レイザー (2022)	製作
トゥモロー・ウォー (2021)	製作
ファウンデーション (シーズン1) (2021)	企画, 製作総指揮
アントラース (2021)	製作
ナイト・ハウス (2020)	製作
ターミネーター：ニュー・フェイト (2019)	原案, 脚本
クリプトン (シーズン2) (2019)	企画, 製作総指揮
T A U／タウ (2018)	製作
クリプトン (シーズン1) (2018)	企画, 製作総指揮
アサシネーション・ネーション (2018)	製作
A-X-L / アクセル (2017)	製作
JUKAIー樹海ー (2016)	製作
バットマン vs スーパーマン ジャスティスの誕生 (2016)	製作総指揮, 脚本
ダ・ヴィンチと禁断の謎 (シーズン3) (2015)	企画, 製作総指揮
コンスタンティン (2014～2015)	企画, 製作総指揮, 脚本
ダ・ヴィンチと禁断の謎 (シーズン2) (2014)	企画, 製作総指揮, 脚本
マン・オブ・スティール (2013)	原案, 脚本
ダ・ヴィンチと禁断の謎 (シーズン1) (2013)	監督, 企画, 製作総指揮, 脚本
ダークナイト ライジング (2012)	原案
ゴーストライダー2 (2011)	製作総指揮, 原案, 脚本
フラッシュフォワード (2009～2010)	企画, 製作総指揮
ダークナイト (2008)	原案
ジャンパー (2008)	脚本
アンボーン (2008)	監督, 脚本
ゴーストライダー (2007)	製作総指揮

臨死 (2007)	監督
ブレイド ブラッド・オブ・カソン (2006)	製作総指揮, 脚本
スレッシュホールド ～The Last Plan～ (2005～2006)	製作総指揮
バットマン ビギンズ (2005)	原案, 脚本
ブレイド3 (2004)	監督, 製作, 脚本
パペットマスターと悪魔のオモチャ工場 (2004)	キャラクター創造
フレディVSジェイソン (2003)	脚本
ブレイド2 (2002)	製作総指揮, 脚本
ブレイド (1998)	脚本
ダークシティ (1998)	脚本
スリープウォーカー (1997)	製作総指揮, 脚本
クロニクル 倒錯科学研究所 (1997)	脚本
THE CROW／ザ・クロウ (1996)	脚本
ブレイン・スナッチャー／恐怖の洗脳生物 (1994)	脚本
バーチャゾーン (1993)	脚本
キックボクサー2 (1991)	脚本
ドールズ2 (1991)	脚本
ブルージェーン・コップ (1990)	脚本