

山田正樹

【フィルモグラフィ】

ULTRAMAN FINAL (2023)	キャラクターデザイン
ULTRAMAN (シーズン2) (2022)	キャラクターデザイン
ドールズフロントライン (2022)	キャラクターデザイン, 総作画監督
ブッチギレ! (2022)	総作画監督
攻殻機動隊 SAC_2045 (シーズン1) (2020)	キャラクターデザイン
pet (2020)	総作画監督, 作画監督
ゴールデンカムイ 第三期 (2020)	総作画監督
ULTRAMAN (シーズン1) (2019)	キャラクターデザイン
BAKUMATSUクライシス (2019)	サブキャラクターデザイン
グラゼニ (2018)	総作画監督
軒轅剣・蒼き曜 (2018)	作画監督
虐殺器官 (2017)	プロップデザイン
THE REFLECTION (2017)	総作画監督
アップルシード アルファ (2014)	キャラクターデザイン
サムライフラメンコ (2013)	メインアニメーター, 作画監督
TIGER & BUNNY (2011)	キャラクターデザイン
デッドマン・ワンダーランド (2011)	キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
戦国BASARA (2009)	作画監督
戦う司書 The Book of Bantorra (2009)	キャラクターデザイン, 総作画監督
ミチコとハッチン (2008)	作画監督
エクスマキナ (2007)	キャラクターデザイン
天元突破グレンラガン (2007)	作画監督
Ergo Proxy エルゴプラクシー (2006)	作画監督
まじかるカナン (2005)	キャラクターデザイン, 総作画監督
サムライチャンプルー (2004~2005)	作画監督
APPLESEED アップルシード (2004)	キャラクターデザイン
天地無用! GXP (2002)	作画監督
破邪巨星G (グレート) ダンガイオー (2001)	キャラクターデザイン
高校鉄拳伝 タフ (2001)	作画協力
G-taste 森村奈々 (2000)	キャラクターデザイン
G-taste 神無月舞 (2000)	キャラクターデザイン
G-taste 水越沙耶香 (2000)	キャラクターデザイン
G-taste 川村美鈴 (2000)	キャラクターデザイン
太陽の船 ソルビアンカ (1999)	原画
G-taste 八木沢萌 (1999)	キャラクターデザイン
教科書にないッ! (1998)	キャラクターデザイン, 総作画監督

バブルガムクライシス TOKYO2040 (1998) キャラクターデザイン, 作画監督
湘南純愛組！3 (1995) 原画