

# 吉松孝博

サムシング吉松 ☒ Samushingu Yoshimatsu

生年月日 1965/08/24

出身地 大阪府

## 【フィルモグラフィ】

吸血鬼すぐ死ぬ2 (2023)

令和のデ・ジ・キャラット (2022~2023)

グッバイ、ドン・グリーズ! (2022)

からくりサーカス (2018~2019)

オーバーロード II (2018)

宇宙よりも遠い場所 (2018)

オーバーロード III (2018)

総作画監督  
演出  
絵コンテ,  
作画監督  
キャラクター  
デザイン  
キャラクター  
デザイン,  
総作画監督  
キャラクター  
デザイン  
キャラクター  
デザイン,  
総作画監督,  
作画監督  
キャラクター  
デザイン

劇場版総集編 オーバーロード 漆黒の英雄 (2017)

劇場版総集編 オーバーロード 不死者の王 (2017)

アトム ザ・ビギニング (2017)

タイムボカン 逆襲の三悪人 (2017)

プリンス・オブ・ストライド オルタナティブ (2016)

コンクリート・レボルティオ～超人幻想～ THE LAST SONG (2016)

タイムボカン24 (2016)

オーバーロード (2015)

劇場版HUNTER×HUNTER The LAST MISSION (2013)

なめこのPV「んふんふ杯 なめこの大運動会」 (2013)

キャラクター  
デザイナー,  
総作画監督  
キャラクター  
デザイナー,  
総作画監督  
キャラクター  
デザイナー  
キャラクター  
デザイナー  
総作画監督  
作画監督  
キャラクター  
デザイナー  
キャラクター  
デザイナー,  
総作画監督,  
作画監督  
メイン  
キャラクター  
デザイナー  
監督  
絵コンテ

劇場版 HUNTER×HUNTER 緋色の幻影（ファントム・ルージュ）（2012）

なめこのPV（2012）

HUNTER×HUNTER（2011～）

SUPERNATURAL スーパーナチュラル THE ANIMATION（2011）

にゃんぱいあ The Animation（2011）

劇場版TRIGUN（トライガン） -Badlands Rumble-（2010）

バスカッシュ！ BASQUASH（2009）

怪盗レーニャ（2009）

メインキャラクターデザイン  
監督  
絵コンテ  
キャラクターデザイン  
総作画監督  
総作画監督  
キャラクターデザイン  
キャラクターデザイン  
監督  
作画  
絵コンテ  
キャラクターデザイン  
総作画監督  
キャラクターデザイン  
総監督  
絵コンテ

大江戸ロケット (2007)

俗・さよなら絶望先生 (2007)

牙 -KIBA- TV ANIMATION SERIES (2006)

レ・ミゼラブル 少女コゼット (2006)

砂ぼうず (2004~2005)

獣兵衛忍風帖 龍宝玉篇 (2003)

ぱによぱによデ・ジ・キャラット (2002)

学園戦記ムリョウ (2001)

AMON デビルマン黙示録 (2000)

風まかせ 月影蘭 (2000)

メイ  
ン  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン,  
作  
画  
監  
督  
絵  
コ  
ン  
テ,  
作  
画  
監  
督  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン,  
総  
作  
画  
監  
督,  
作  
画  
監  
督  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン  
絵  
コ  
ン  
テ,  
作  
画  
監  
督  
キ  
ャ  
ラ  
ク  
タ  
ー  
デ  
ザ  
イ  
ン,  
総  
作  
画  
監  
督,  
作  
画  
監  
督  
原  
画  
総  
作  
画  
監  
督,  
原  
画

OH! スーパーミルクちゃん (2000)	キャラクター デザイン, 作画監督
Di Gi Charat サマースペシャル2000 (2000)	作画監督
十兵衛ちゃん ~ラブリー眼帯の秘密~ (1999)	アニメーション キャラクター デザイン
トライガン (1998)	キャラクター デザイン, 作画監督
スレイヤーズ ぐれえと (1997)	作画監督
スレイヤーズ RETURN (1996)	作画監督
新世紀G P X (フューチャーグランプリ) サイバーフォーミュラ EARLYDAYS RENEWAL (1996)	キャラクター デザイン
スレイヤーズ スペシャル (1996)	キャラクター デザイン, 作画監督, 作画
スレイヤーズ (1995)	総作画監督
スレイヤーズ (完全無欠版) (1995)	総作画監督
新世紀G P X (フューチャーグランプリ) サイバーフォーミュラ ZERO (1994)	キャラクター デザイン, 総作画監督

疾風！アイアンリーガー（1993）

新世紀G P X（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ 1 1（ダブルワン）（1992）

新・超幕末少年世紀タカマル（1992）

新世紀G P X（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ グラフィティ（1992）

新世紀G P X（フューチャーグランプリ）サイバーフォーミュラ（1991）

魔動王（マドーキング）グランゾート 最後のマジカル大戦（1990）

魔神英雄伝ワタル 2（1990）

魔動王（マドーキング）グランゾート（1989～1990）

仮面の忍者 赤影（1987～1988）

作画  
監督  
キャラクター  
デザイン,  
作画  
監督  
原画  
キャラクター  
デザイン  
キャラクター  
デザイン  
作画  
監督  
作画  
監督  
ゲスト  
キャラクター  
デザイン  
原画