

山形厚史

【フィルモグラフィ】

ヤキトリ (2023)	キャラクターデザイン
ブライト：サムライソウル (2021)	キャラクターデザイン
神撃のバハムート GENESIS (2014)	サブキャラクターデザイン
暗殺教室 (2013)	原画
花の詩女 ゴティックメード (2012)	原画
コクリコ坂から (2011)	作画監督
カラフル (2010)	キャラクターデザイン
ドルアーガの塔 ～the Sword of URUK～ (2009)	キャラクターデザイン
ゲド戦記 (2006)	作画監督補
天保異聞 妖奇士 あやかしあやし (2006)	デザイン
RED GARDEN レッド ガーデン (2006)	作監
銀色の髪のアギト (2005)	キャラクター設定, 作画監督
千と千尋の神隠し (2001)	原画
エデンズボウイ (1999)	レイアウト作監, インダストリアルデザイン
ヨコハマ買い出し紀行 (1998)	演出, キャラクターデザイン
SHADOW SKILL ～影技～ (1998)	作画監督
ガサラキ (1998)	ゲストキャラクターデザイン
沈黙の艦隊 VOYAGE 3 (1998)	原画
沈黙の艦隊 VOYAGE 2 (1997)	原画
ドラゴンクエスト列伝 ロトの紋章 (1996)	キャラクターデザイン, 作画監督
沈黙の艦隊 (1995)	原画
ジェノサイバー 虚界の魔獣 (1994)	キャラクターデザイン
THE 八犬伝 ～新章～ (1993)	オリジナルキャラクターデザイン, キャラクター デザイン, 作画監督
THE 八犬伝 (1991)	キャラクターデザイン
聖獣機サイガード (1989)	キャラクターデザイン, 原画
レリック・アーマー LEGACIAM レガシラム (1987)	キャラクターデザイン