

大張正己

【フィルモグラフィ】

『キン肉マン』完璧超人始祖編Season 2 (2025)	アクションスーパーバイザー
『キン肉マン』完璧超人始祖編Season 1 (2024)	アクションスーパーバイザー
勇気爆発バーンブレイバーン (2024)	監督, 演出, 絵コンテ, 作画監督, 音響監督, 友情作画監督, ブレイバーンデザイン
機動戦士ガンダム 水星の魔女 Season2 (2023)	メカニック作画監督
ガンダムビルドメタバース (2023)	監督
境界戦機 極鋼ノ装鬼 (2023)	監督
機動戦士ガンダム 水星の魔女 (2022)	メカニック作画監督
『城郭合体オシロボッツ』ショートアニメ (2022)	監督, 音響監督
ガンダムブレイカー バトローク (2021)	監督, 演出, 絵コンテ
ガンダムビルドダイバーズRe:RISE 2nd Season (2020)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドダイバーズ バトローク (2020)	監督, 絵コンテ
ガンダムビルドダイバーズRe:RISE 1st Season (2019)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドダイバーズ (2018)	アクション監督, 絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズ GMの逆襲 (2017)	絵コンテ
ガンダムビルドファイターズ バトローク (2017)	監督, 演出, 絵コンテ・演出
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ (第2期) (2016)	絵コンテ, メカニック作画監督
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ (2015)	絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズトライ (2014)	絵コンテ, メカニック作画監督
ガンダムビルドファイターズ (2013)	絵コンテ, メカ作監
爆獣合神ジグルハゼル (2013)	監督
薄桜鬼 黎明録 (2012)	絵コンテ
スーパーロボット大戦OG ジ・インスペクター (2010)	メカニックデザイン, 監督, 作画監督, 画コンテ, メカニック作画監督, コンテ, 演出
PRISM ARK プリズム・アーク (2007)	監督, 演出, 絵コンテ

獣装機攻ダンクーガ ノヴァ (2006)	監督, オープニングアニメーション・絵コンテ, オープニングアニメーション・演出, オープニングアニメーション・原画, メカニックデザイン, 演出, 作画監督
ガイキング LEGEND OF DAIKU-MARYU (2005)	メカニック作画監督
超重神グラヴィオンツヴァイ (2004)	監督, 原作, キャラクター原案, オープニングアニメーション・原画, 画コンテ, 演出
超重神グラヴィオン (2002)	画コンテ, 監督, 演出, メカデザイン, 原画, 企画, 原作, キャラクター原案, 絵コンテ, 演出
銀装騎攻オーディアン (2000)	監督, メカニックデザイン, 画コンテ, メカ作画監督, 脚本, 演出
電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル -Forever and ever- (1999)	絵コンテ, キャラクターデザイン
超神姫ダンガイザーIII (1999)	監督, 構成, 原作, 脚本, メカデザイン, オープニングアニメーション
電腦戦隊ヴギィ'ズ・エンジェル (1997)	監督, キャラクターデザイン
VIRUS:Virus Buster Serge (1997)	監督, キャラクターデザイン
闘神伝 (1996)	監督, 演出, 絵コンテ
超人学園ゴウカイザー THE VOLTAGE FIGHTERS (1996)	監督, 原案, キャラクターデザイン, 総作画監督
装鬼兵M.D. ガイスト <完璧版> (1996)	原画
餓狼伝説 THE MOTION PICTURE (1994)	監督
勇者特急マイトガイン (1993)	オープニングアニメーション
バトルファイターズ 餓狼伝説2 (1993)	総作画監督, キャラクターデザイン
超時空要塞マクロス II -LOVERS AGAIN- (1992)	オープニングアニメーション
ガイ SECOND TARGET 黄金の女神編 (1992)	ストーリーボード, モンスターデザイン
宇宙の騎士テッカマンブレード (1992)	オープニングアニメーション
バトルファイターズ 餓狼伝説 (1992)	総作画監督, キャラクターデザイン
紅いハヤテ (1992)	原画, 絵コンテ
ガイ 妖魔覚醒 特別編集版 (1992)	モンスターデザイン
デトネイター・オーガン (1991)	監督, ストーリーボード, 作画監督, 原画

太陽の勇者ファイバード (1991)	チーフアニメーター, メカ作画監督
暗黒神伝承 武神 (1990~1992)	作画監督, モンスターデザイン
ソル・ビアンカ (1990)	原画
A D ポリス (1990)	メカ作画監督
ガイ 妖魔覚醒 (1988)	モンスターデザイン
バブルガムクライシス (1987)	作画監督, 監督, ストーリーボード, 作画監督, 演出
破邪大星ダンガイオー (弾劾凰) (1987)	原画
戦え!!イクサー1 ACT-III 完結編 (1987)	作画監督, 原画, メカニックデザイン
戦え!!イクサー1 ACT-II イクサーΣの挑戦 (1986)	作画監督, 原画
超獣機神ダンクーガ (1985)	メカニックデザイン