

天野喜孝

天野嘉孝 ☒ 旧名

【フィルモグラフィ】

炎かがよへ (2026)	キャラクターデザイン
エクセプション (2022)	キャラクターデザイン
ジビエート (2020)	キャラクター原案
超・少年探偵団NEO -Beginning- (2019)	デザイン
超・少年探偵団NEO (2017)	キャラクターデザイン
やさいのようせい クイズげきじょう (2013)	原作
やさいのようせい N.Y. SALAD The Movie 3D (2009)	原作
ジャングル大帝 勇気が未来をかえる (2009)	キャラクターデザイン原案
やさいのようせい N.Y. SALAD (第2シリーズ) (2008)	原作
ユメ十夜 (2007)	監督
やさいのようせい N.Y. SALAD (第1シリーズ) (2007)	原作
鳥の歌 (2007)	監督, 原作, 画
大帝の剣 (2006)	キャラクターデザイン
怪～ayakashi～ JAPANESE CLASSIC HORROR (2006)	キャラクター原案
Fantascope tylostoma (2006)	原作, 画
陰陽師 II (2003)	キービジュアルコンセプトデザイン
陰陽師 ～おんみょうじ～ (2001)	キービジュアルコンセプトデザイン
バンパイアハンターD (2000)	キャラクター原案
バンパイアハンターD (オリジナル日本語バージョン) (2000)	キャラクター原案
1001 nights (1999)	コンセプトデザイン, 製作監修
アニメ!! ピンカと海のお友達 (1998)	作画監督
タイムボカン王道復古 タツノッコン王国で同窓会だコロソ！ (1994)	メインキャラクターデザイン
タイムボカン王道復古 チキチキ・ウゴウゴ・ボケボケマシン猛レース (1993)	メインキャラクターデザイン
戦国武将列伝 爆風童子ヒッサツマン (1990)	メインキャラクターデザイン
LILY-C.A.T リリィ・キャット (1987)	モンスターデザイン
アモン・サーガ (1986)	原作

天使のたまご (1985)	原案, アートディレクション
地球物語 テレパス2500 (1984)	キャラクターデザイン
街角のメルヘン (1984)	キャラクターデザイン
OKAWARI-BOY スターザンS (1984)	キャラクターデザイン
亜空大作戦スラングル (1983)	キャラクターデザイン
タイムボカンシリーズ イタダキマン (1983)	キャラクターデザイン
機甲創世記モスピーダ (1983)	メインキャラクターデザイン
タイムボカンシリーズ 逆転イッパツマン (1982~1983)	メインキャラクターデザイン
愛の奇跡 ドクターノーマン物語 (1982)	作画監督
タイムボカンシリーズ ヤットデタマン (1981)	キャラクターデザイン
タイムボカンシリーズ タイムパトロール隊 オタスケマン (1980)	キャラクターデザイン
タイムボカンシリーズ ゼンダマン (1979~1980)	キャラクターデザイン
怪盗ルパン 813の謎 (1979)	キャラクターデザイン
科学忍者隊ガッチャマン F (ファイター) (1979)	キャラクターデザイン
科学忍者隊ガッチャマン II (1978)	キャラクターデザイン
タイムボカンシリーズ ヤッターマン (1977~1978)	キャラクターデザイン
とびだせ! マシーン飛竜 (1977)	キャラクターデザイン
ゴワッパー5 ゴーダム (1976)	キャラクターデザイン
タイムボカン (1975~1976)	キャラクターデザイン
宇宙の騎士テッカマン (1975)	キャラクターデザイン
昆虫物語 新みなしごハッチ (1974)	キャラクターデザイン
破裏拳 (はりけん) ポリマー (1974)	キャラクターデザイン
新造人間キャシャーン (1973~1974)	キャラクターデザイン
けろっこデメタン (1973)	キャラクターデザイン

科学忍者隊ガッチャマン (1972～1974)

キャラクターデザ
イン

樫の木モック (1972)

キャラクターデザ
イン