

鈴木敏充

【フィルモグラフィ】

美少女遊撃隊バトルスキッパー (1995)	企画
GATCHAMAN ガッチャマン (1994~1995)	企画
A D ポリス (1990)	原作
戦国武将列伝 爆風童子ヒッサツマン (1990)	企画
冒険！イクサー3 (1990)	企画
MEGAZONE 23 III (1989)	企画, 原案
ライディング・ビーン (1989)	企画
冥王計画 (プロジェクト) ゼオライマー (1988~1990)	製作, 制作
DRAGON'S HEAVEN ドラゴンズ ヘブン (1988)	企画
エルフ・17 (セブンティーン) (1987)	企画, 脚本
バブルガムクライシス (1987)	企画, 原作, 原案, 脚本, 脚本
破邪大星ダンガイオー (弾劾凰) (1987)	プロデューサー
メタルスキンパニック マドックス01 MADOX-01 (1987)	企画
ガルフォース Eternal Story (1986)	企画
メガゾーン23 PART II 秘密く・だ・さ・い (1986)	企画
ギャル・アニメ・シリーズ CALL ME トウナイト (1986)	原作
ウォナビーズ (1986)	原作, 脚本
メガゾーン23 (1985)	企画
機甲創世記モスピーダ (1983)	企画
テクノポリス21C (1982)	原案