

坂崎忠

【フィルモグラフィ】

わたしが恋人になれるわけじゃないじゃん、ムリムリ！（※ムリじゃなかった!?) ～ネクストシャイン！～（2025）	総作画監督
わたしが恋人になれるわけじゃないじゃん、ムリムリ！（※ムリじゃなかった!?) （2025）	総作画監督，作画監督
転生貴族、鑑定スキルで成り上がる （2024）	サブキャラクターデザイン
転生貴族、鑑定スキルで成り上がる 第2期 （2024）	サブキャラクターデザイン，作画監督
夫婦以上、恋人未満。 （2022）	作画監督
ゾイドワイルド ZERO （2019～2020）	キャラクターデザイン，総作画監督，総作画監督，作画監督
龍ヶ嬢七々々の埋蔵金 （2014）	プロップデザイン，総作画監督
劇場版 FAIRY TAIL -鳳凰の巫女- （2012）	作画監督

あの日見た花の名前を僕達はまだ知らない。（2011）

ペルソナ4 the ANIMATION（2011）

WORKING'!! ワーキング!!（2011）

WORKING!! ワーキング!!（2010）

黒執事 II（2010）

鉄腕バーディー DECODE -THE CIPHER-（2009）

鉄（くろがね）のラインバレル（2008）

ぼくらの（2007）

DRAGONAUT -THE RESONANCE- ドラゴノーツ -ザ・レゾナンス-（2007）

ウィッチブレイド WITCHBLADE（2006）

魔法先生ネギま！（2005）

銀牙伝説 WEED（2005）

ディノブレイカー（2004）

宇宙のステルヴィア（2003）

ゾイド新世紀／ゼロ（2001）

作画
監督
作画
監督
作画
監督
作画
監督
キー
アニメ
ーター,
作画
監督
作画
監督
補佐,
作画
監督
協力
原画
作画
監督
作画
監督
作監
総作
画監督,
作画
監督
作画
監督
プロ
ップ
デザ
イン
作画
監督
作画
監督
作画
監督
キャ
ラク
ター
デザ
イン

機獣新世紀ゾイド（1999～2000）

超速スピナー（1998～1999）

爆走兄弟レッツ&ゴー!! MAX（1998）

爆走兄弟レッツ&ゴー!! WGP（ワールドグランプリ）（1997）

キャプテン翼 「最強の敵！オランダユース」（1995）

バウンティ・ドッグ／月面のイブ（1994）

キャラクター
デザイン,
総作画監督,
作画監督
作画監督
作画監督
作画監督
原画
原画