

高橋和希

生年月日 1963/10/04

出身地 東京都

【フィルモグラフィ】

遊☆戯☆王VRAINS (2017~2019)	原作
劇場版 遊☆戯☆王 THE DARK SIDE OF DIMENSIONS (2016)	製作総指揮, 原作, 脚本, キャラクターデザイン
遊☆戯☆王 アーク・ファイブ ARC-V (2014~)	原作
遊☆戯☆王ZEXAL II (セカンド) (2012)	原作, キャラクター原案
遊☆戯☆王ゼアル (2011)	原作, キャラクター原案
劇場版 遊☆戯☆王 ~超融合! 時空を越えた絆~ (2009)	原作
遊☆戯☆王5D's (ファイブディーズ) (2008)	原作
遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ GX (2004~)	原作
遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ 光のピラミッド (2004)	原作
遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ (2000~2004)	原作
遊☆戯☆王 (1999)	原作
遊☆戯☆王 (1998)	原作