

手嶋明美

【フィルモグラフィ】

劇場版プロジェクトセカイ 壊れたセカイと歌えないミク (2025)	色彩設計
かくりよの宿飯 弐 (2025)	色彩設計
百千さん家のあやかし王子 (2024)	色彩設計
ソードアート・オンライン オルタナティブ ガンゲイル・オンラインII (2024)	色彩設計
はたらく魔王さま!! 2nd Season (2023)	色彩設計
はたらく魔王さま!! (2022)	色彩設計
プリンセスコネクト! Re:Dive (2020)	色彩設計
Lapis Re:LiGHTs (ラピスリライツ) (2020)	色彩設計
LAIIDBACKERS-レイドバッカーズ- (2019)	色彩設計
ソードアート・オンライン オルタナティブ ガンゲイル・オンライン (2018)	色彩設計
ドリフェス! R (2017)	色彩設計
ドリフェス! (2016)	色彩設計
ミリオンドール (2015)	色彩設計
I can friday by day! (2015)	色彩設計, 色指定
リトルウィッチアカデミア (2013)	仕上
機動戦士ガンダムAGE ~MEMORY OF EDEN~ (2013)	色彩設計
はたらく魔王さま! (2013)	色彩設計
ポケットモンスター THE ORIGIN (2013)	色彩設計
機動戦士ガンダムAGE (2011)	色彩設計
劇場版 機動戦士ガンダムOO (ダブルオー) -A wakening of the Trailblazer- (2010)	色彩設計
刀語 (2010)	色彩設計
機動戦士ガンダムOO 2nd season (2008)	色彩設定
犬夜叉 黒い鉄砕牙 (2008)	色指定・仕上 検査
D.Gray-man ディー・グレイマン (2006)	色彩設計
ガラスの仮面 (2005~2006)	色彩設計