

アイディアファクトリー

アイディアファクトリー株式会社

アイデアファクトリー

アイディアファクトリー・グラフィックチーム

アイディアファクトリー株式会社 企画部

【フィルモグラフィ】

超次元ゲーム ネプテューヌ 陽だまりの茄花（リトルパープル）（2022）	原作
超次元ゲーム ネプテューヌ ねぶねぷだらけの謝肉祭（フェスティバル）（2021）	原作
超次元ゲーム ネプテューヌ ねぶのなつやすみ（2019）	原作
ニル・アドミラリの天秤（2018）	原作
AMNESIA アムネシア（2013）	総合監修
超次元ゲーム ネプテューヌ THE ANIMATION（2013）	原作
特別総集編「超次元ゲーム ネプテューヌ Hi☆Light」（2013）	原作
緋色の欠片（2012）	原作
緋色の欠片 第二章（2012）	原作
破滅のマルス（2005）	アニメーション制作
リバースムーン ディバージェンス（2005）	アニメーション制作
スケルターヘブン（2004）	アニメーション制作
ジェネレーション オブ カオス 3 時の封印（2003）	アニメーション制作, 製作
キングダム・オブ・カオス ボーン・トゥー・キル（2003）	アニメーション制作, 製作
学園都市 ヴァラノワール（2002）	アニメーション制作, 原作, 製作
R U N = D I M（2001）	3Dアニメーション製作
プロローグ オブ ジェネレーション オブ カオス <完全版>（2001）	製作
まみむめ★もがちょ（2001）	原作, アニメーション製作
スペクトラルフォース（1999）	キャラクターデザイン, 製作