

衛藤功二

衛藤功二

【フィルモグラフィ】

劇場版「鬼滅の刃」無限城編 第一章 猗窩座再来 (2025)	美術監修
ワールドツアー上映「鬼滅の刃」絆の奇跡、そして柱稽古へ (2024)	美術監督
鬼滅の刃 柱稽古編 (2024)	美術監修
鬼滅の刃 刀鍛冶の里編 (2023)	美術監督
鬼滅の刃 遊郭編 (2021~2022)	美術監督
鬼滅の刃 浅草編 (2021)	コンセプトアート
鬼滅の刃 鼓屋敷編 (2021)	コンセプトアート
鬼滅の刃 無限列車編 (2021)	コンセプトアート
劇場版「鬼滅の刃」無限列車編 (2020)	コンセプトアート
劇場版「Fate/stay night [Heaven's Feel]」III.spring song (2020)	美術監督
鬼滅の刃 那田蜘蛛山編 (2020)	コンセプトアート
鬼滅の刃 柱合会議・蝶屋敷編 (2020)	コンセプトアート
鬼滅の刃 兄妹の絆 (2019)	コンセプトアート
劇場版「Fate/stay night [Heaven's Feel]」II.lost butterfly (2019)	美術監督
鬼滅の刃 (2019)	コンセプトアート
劇場版「Fate/stay night [Heaven's Feel]」I.presage flower (2017)	美術監督
活撃 刀剣乱舞 (2017)	美術監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] 2ndシーズン (2015)	美術監督
キャプテン・アース (2014)	美術監督, 美術監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] (2014)	美術監督
PSYCHO-PASS サイコパス 新編集版 (2014)	美術監督
バディ・コンプレックス 完結編 -あの空に還る未来で- (2014)	美術監督
劇場版 空の境界／未来福音 (2013)	美術監督
バディ・コンプレックス (2013)	美術監督
Fate/Zero 2ndシーズン (2012)	美術監督
PSYCHO-PASS サイコパス (2012)	美術監督, 美術監督
STEINS;GATE シュタインズ・ゲート (2011)	美術監督
Fate/Zero (2011)	美術監督
ルー=ガルー (2010)	美術監督
俺の妹がこんなに可愛いわけがない (2010)	美術監督
劇場版 空の境界／第七章 殺人考察 (後) (2009)	美術監督
劇場版 空の境界／第六章 忘却録音 (2008)	美術監督
神曲奏界ポリフォニカ (2007)	美術監督
TOKYO TRIBE 2 (2006)	美術監督
SPEED GRAPHER スピードグラファー (2005)	美術監督