小林浩康

【フィルモグラフィ】

機動戦士Gundam GQuuuuuuX -Beginning-（2025）	ＣＧＩアートディレクター
機動戦士Gundam GQuuuuuuX（ジークアクス）（2025）	ＣＧＩアートディレクター
スター・ウォーズ：ビジョンズ　（シーズン３）（2025）	監督
シン・仮面ライダー（2023）	ビジュアルスーパーバイザー
シン・エヴァンゲリオン劇場版:||（2020）	ＣＧＩアートディレクター
ダーリン・イン・ザ・フランキス（2018）	モニターグラフィックス
GRAVITY DAZE The Animation～Ouverture～（2016）	監督
宇宙パトロールルル子（2016）	美術監督
機動警察パトレイバーREBOOT（2016）	ＣＧＩプロデューサー
よい子のれきしアニメ おおきなカブ(株)（2016）	監督,編集,画コンテ
HILL CLIMB GIRL（2015）	グラフィックデザイン
I can friday by day!（2015）	モーショングラフィックス
神速のRouge（2015）	グラフィックデザイン
ENDLESS NIGHT（2015）	グラフィックデザイン
カセットガール（2015）	監督,原案
監督不行届（2014）	グラフィックデザイン
ヱヴァンゲリヲン新劇場版：Ｑ TV版（2014）	ＣＧＩ監督
龍の歯医者（2014）	ＣＧＩ監督
Carnage（2014）	字幕
ヱヴァンゲリヲン新劇場版：Ｑ（2012）	ＣＧＩ監督
ヱヴァンゲリヲン新劇場版：破（2009）	デザインワークス,ＣＧＩ監督
ヱヴァンゲリヲン新劇場版：序 TV版（2009）	ＣＧＩ監督
ヱヴァンゲリヲン新劇場版：序（2007）	ＣＧＩ監督
ディノブレイカー（2004）	ＣＧ監督

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.