allcinema

須藤友徳

【フィルモグラフィ】

鬼滅の刃　無限列車編（2021）	作画監督
劇場版　「Fate/stay night　[Heaven's Feel]」III.spring song（2020）	監督,キャラクターデザイン
劇場版　「Fate/stay night　[Heaven's Feel]」II.lost butterfly（2019）	監督,絵コンテ,キャラクターデザイン,総作画監督
劇場版　「Fate/stay night　[Heaven's Feel]」I.presage flower（2017）	監督,絵コンテ,キャラクターデザイン,総作画監督
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス（第２期）（2017）	作画監督
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス（2016）	作画監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works] 2ndシーズン（2015）	キャラクターデザイン,作画監督
GOD EATER　ゴッドイーター（2015）	作画監督
Fate/stay night [Unlimited Blade Works]（2014）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界 テレビ放送版（2014）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／未来福音（2013）	監督,キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／未来福音　extra chorus（2013）	キャラクターデザイン,作画監督
Fate/Zero 2ndシーズン（2012）	キャラクターデザイン,作画監督
Fate/Zero（2011）	演出,絵コンテ,キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／終章　空の境界（2010）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第七章　殺人考察（後）（2009）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第六章　忘却録音（2008）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第五章　矛盾螺旋（2008）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第四章　伽藍の洞（2008）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第三章　痛覚残留（2007）	キャラクターデザイン,作画監督
劇場版　空の境界／第二章　殺人考察（前）（2007）	キャラクターデザイン,作画監督

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.

劇場版　空の境界／第一章　俯瞰風景（2007）	キャラクターデザイン，作画監督
COYOTE Ragtime Show　コヨーテ ラグタイム ショー（2006）	キャラクターデザイン，オープニングアニメーション・原画

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.