奥田陽介

【フィルモグラフィ】

戦国妖狐（2024）	キャラクターデザイン,総作画監督
くノーツバキの胸の内（2022）	キャラクターデザイン,総作画監督
ご注文はうさぎですか？ BLOOM（2020）	キャラクターデザイン
白猫プロジェクト ZERO CHRONICLE（2020）	キャラクターデザイン,総作画監督
ご注文はうさぎですか？？ ～Sing For You～（2019）	キャラクターデザイン
CONCEPTION（2018）	キャラクターデザイン,総作画監督
ご注文はうさぎですか？？ ～Dear My Sister～（2017）	キャラクターデザイン
劇場版 ソードアート・オンライン　－オーディナル・スケール－（2017）	作画監督
ブレンド・S（2017）	キャラクターデザイン,総作画監督,総作画監督
ハルチカ　～ハルタとチカは青春する～（2016）	作画監督
ハイスクール・フリート（2016）	総作画監督,総作画監督
NEW GAME!（2016）	作画監督
ご注文はうさぎですか？？（2015）	キャラクターデザイン,総作画監督,総作画監督
天体のメソッド（2014）	オープニング・作画監督
ご注文はうさぎですか？（2013）	オープニングスタッフ・作画監督,キャラクターデザイン,総作画監督,作画監督
ソードアート・オンライン（2012）	作監
THE IDOLM@STER　アイドルマスター（2011）	作画監督
おまもりひまり（2010）	オープニングアニメーション・原画
鋼殻のレギオス　CHROME SHELLED REGIOS（2009）	オープニング・原画
青い花（2009）	原画

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。 Copyright (C) 2024 Stingray. All Rights Reserved.