

江原康之

【フィルモグラフィ】

THE FIRST SLAM DUNK (2022)	キャラクターデザイン, 作画監督
甲鉄城のカバネリ 海門決戦 (2019)	アニメーションキャラクターデザイン, 総作画監督, 絵コンテ, 作画監督
甲鉄城のカバネリ 総集編 後編 燃える命 (2017)	アニメーションキャラクターデザイン, 総作画監督
この素晴らしい世界に祝福を! 2 (2017)	演出, 絵コンテ・演出, 総作画監督
甲鉄城のカバネリ 総集編 前編 集う光 (2016)	アニメーションキャラクターデザイン, 総作画監督
甲鉄城のカバネリ (2016)	総作画監督, アニメーションキャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
The Rolling Girls/ローリング☆ガールズ (2015)	絵コンテ
ガンダム Gのレコンギスタ (2014)	キャラ作画監督
進撃の巨人 悔いなき選択 (2014)	アクション作画監督
進撃の巨人 (2013)	オープニングアニメーション・原画, アクション作画監督, オープニングアニメーション・アクション作画監督, 作画監督
ぬらりひよんの孫 ~千年魔京~ (2011)	作画監督
ベルソナ4 the ANIMATION (2011)	作画監督
ギルティクラウン (2011)	作画監督
迷い猫オーバーラン! (2010)	作画監督
異世界の聖機師物語 (2009)	原画
鋼鉄神ジーク (2007)	作画監督, 作監
しゅごキャラ! (2007)	作画監督
テイルズ オブ ファンタジア THE ANIMATION (2004)	作画監督