

熊田明子

【フィルモグラフィ】

異修羅 (2024)	総作画監督, 作画監督
ループ7回目の悪役令嬢は、元敵国で自由気ままな花嫁生活を満喫する (2024)	総作画監督, 作画監督
PLUTO (2023)	作画監督
君は放課後インソムニア (2023)	総作画監督, 作画監督
骸骨騎士様、只今異世界へお出掛け (2022)	総作画監督, 作画監督
囀る鳥は羽ばたかない「Don't Stay Gold」 (2021)	キャラクター デザイン
RE-MAIN (リメイン) (2021)	総作画監督, 作画監督
囀る鳥は羽ばたかない The clouds gather (2020)	キャラクター デザイン
ドロヘドロ (2020)	作画監督
GRANBLUE FANTASY The Animation Season 2 ジータ篇:Extra 1「もう一つの旅路」 (2020)	作画監督
バビロン (2019~2020)	作画監督
続「刀剣乱舞-花丸-」 (2018)	総作画監督, 総作画監督, 作画監督
サンリオ男子 (2018)	作画監督
多田くんは恋をしない (2018)	作画監督
抱かれない男1位に脅されています。 (2018)	作画監督
CONCEPTION (2018)	総作画監督, サブキャラ クターデザ イン, 作画 監督
劇場版 FAIRY TAIL -DRAGON CRY- (2017)	作画監督
ACCA13区監察課 (2017)	作画監督
コンビニカレシ (2017)	総作画監督, 作画監督
シュヴァルツェスマーケン (2016)	作画監督
不機嫌なモノノケ庵 (2016)	作画監督
アルスラーン戦記 風塵乱舞 (2016)	作画監督
スカーレットライダーゼクス (2016)	作画監督
アルスラーン戦記 (2015)	作画監督

それが声優！ (2015)	作画監督
神々の悪戯 (あそび) Ludere deorum (2014)	作画監督
ノブナガ・ザ・フール (2014)	作画監督
曇天に笑う (2014)	作画監督
Blade & Soul ブレイドアンドソウル (2014)	作画監督
ペルソナ4 ザ・ゴールデン (2014)	作画監督
俺、ツインテールになります。 (2014)	作画監督
SHIROBAKO (2014)	作画監督
大図書館の羊飼 い a good librarian like a good shepherd (2014)	作画監督
ちはやふる2 (2013)	作画監督
AMNESIA アムネシア (2013)	作画監督
君のいる町 (2013)	作画監督
マギ The kingdom of magic (2013)	作画監督
WHITE ALBUM2～ホワイトアルバム～ (2013)	作画監督
アイカツ！ アイドルカツドウ！ (2012～2013)	作画監督
夢喰いメリー (2011)	作画監督
裏切りは僕の名前を知っている (2010)	作画監督
青い花 (2009)	作画監督, 原画, 作画 監督