

乗田拓茂

乗田拓茂

【フィルモグラフィ】

烏は主を選ばない (2024)	キャラクターデザイン, 総作画監督
夫婦以上、恋人未満。 (2022)	作画監督
劇場版 Fate/Grand Order -神聖円卓領域キャメロット- 後編 Paladin; Agateram (2021)	サブキャラクターデザイン
劇場版 Fate/Grand Order -神聖円卓領域キャメロット- 前編 Wandering; Agateram (2020)	サブキャラクターデザイン
宇宙戦艦ヤマト 2202 愛の戦士たち (2018~2019)	作画監督
映画ドライブヘッド ～トミカハイパーレスキュー 機動救急警察～ (2018)	キャラクターデザイン
フルメタル・パニック! Invisible Victory (2018)	キャラクター作画監督
トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド 機動救急警察 2018 (2018)	キャラクターデザイン, 作画監督
トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド 機動救急警察 (2017)	キャラクターデザイン, 作画監督
BROTHERHOOD FINAL FANTASY XV (2016)	サブキャラクターデザイン, 作画監督
トリアージX (2015)	作画監督
ブレイクブレイド (2014)	キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督, キャラ作画監督
輪廻のラグランジェ 鴨川デイズ (2012)	キャラクターデザイン
輪廻のラグランジェ season 2 (2012)	オープニングアニメーション・作画監督, キャラクターデザイン
劇場版 ブレイク ブレイド 第六章／慟哭ノ砦 (2011)	キャラクターデザイン
輪廻のラグランジェ (2011)	キャラクターデザイン, オープニングアニメーション・作画監督, 作画監督, 総作監, 作監
劇場版 ブレイク ブレイド 第五章／死線ノ涯 (2010)	キャラクターデザイン
劇場版 ブレイク ブレイド 第四章／惨禍ノ地 (2010)	キャラクターデザイン

劇場版 ブレイク ブレイド 第三章／凶刃ノ痕 (2010)	キャラクターデザイン
劇場版 ブレイク ブレイド 第二章／訣別ノ路 (2010)	キャラクターデザイン
劇場版 ブレイク ブレイド 第一章／覚醒ノ刻 (2010)	キャラクターデザイン
PandoraHearts パンドラハーツ (2009)	作画監督
劇場版 MAJOR メジャー 友情の一球 (ウイニングショット) (2008)	作画監督
武装錬金 (2006)	原画