

長尾朱美

【フィルモグラフィ】

機動戦士ガンダムSEED FREEDOM (2024)	色彩設計
ガンダムビルドメタバース (2023)	色彩設計
revisions リヴィジョンズ (2019)	色彩設計
火ノ丸相撲 (2018~2019)	色彩設計
龍の歯医者 (2017)	色彩設計
DYNAMIC CHORD (2017)	色彩設計
よい子のれきしアニメ おおきなカブ(株) (2016)	色指定・検査
SEX and VIOLENCE with MACHSPEED (2015)	色彩設計・色指定・検査
テンカイナイト (2014)	3DCG色彩設計
Blade & Soul ブレイドアンドソウル (2014)	色彩設計
ニンジャスレイヤー フロムアニメイシヨン (2014)	色彩設計
龍の歯医者 (2014)	色彩設計
デュエル・マスターズ ビクトリーV3 (2013~2014)	色彩設計
デュエル・マスターズ ビクトリーV (2012~2013)	色彩設計
メタルファイト ベイブレード ZERO G (2012)	色彩設計
メタルファイト ベイブレード 4D (2011)	色彩設計
デュエル・マスターズ クロスショック (2010~2011)	色彩設計
メタルファイト ベイブレード~爆~ (2010)	色彩設計
デュエル・マスターズ クロス (2008~2010)	色彩設計