

川原礫

【フィルモグラフィ】

劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 冥き夕闇のスケルツォ (2022)	原作ストーリー原案
劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 星なき夜のARIA (2021)	原作ストーリー原案
ソードアート・オンライン アリシゼーション War of Underworld 最終章(2ndクール) (2020)	原作
ソードアート・オンライン アリシゼーション War of Underworld (2019)	原作
ソードアート・オンライン アリシゼーション (2018～2019)	原作
ソードアート・オンライン オルタナティブ ガンゲイル・オンライン (2018)	監修, 原案
劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール- (2017)	原作, 脚本
アクセル・ワールド INFINITE∞BURST (2016)	原作
ソードアート・オンライン II (2014)	原作
アクセル・ワールド OVA (2012～2013)	原作, 脚本
ソードアート・オンライン (2012)	原作, 脚本
アクセル・ワールド (2012)	原作