

戸谷賢都

【フィルモグラフィ】

俺だけレベルアップな件 (2024)	作画監督
マッシュル-MASHLE- 神覚者候補選抜試験編 (2024)	総作画監督, サブキャラクターデザイン
マッシュル-MASHLE- (2023)	作画監督
ブルーロック (2022~2023)	キャラクターデザイン, 総作画監督
劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 冥き夕闇のスケルツォ (2022)	キャラクターデザイン, 総作画監督
リコリス・リコイル (2022)	作画監督
劇場版 ソードアート・オンライン -プログレッシブ- 星なき夜のARIA (2021)	キャラクターデザイン, 総作画監督
ソードアート・オンライン アリシゼーション War of Underworld 最終章(2ndクール) (2020)	キャラクターデザイン, 総作画監督
劇場版 誰ガ為のアルケミスト (2019)	サブキャラクターデザイン
ソードアート・オンライン アリシゼーション War of Underworld (2019)	キャラクターデザイン, 総作画監督, 総作画監督, 作画監督
劇場版 七つの大罪 天空の囚われ人 (2018)	キャラクターデザイン協力
七つの大罪 戒めの復活 (2018)	キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督, 総作画監督
ナンバカ (2期) (2017)	総作画監督, キャラクターデザイン, 総作画監督
七つの大罪 -外伝- バンデット・バン (2017)	総作画監督
ナンバカ (2016)	キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督, 総作画監督
僕だけがいない街 (2016)	作画監督
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ (第2期) (2016)	キャラクター作画監督
PERSONA3 THE MOVIE -#4 Winter of Rebirth- (2015)	メインアニメーター
銀の匙 Silver Spoon 第2期 (2014)	作監
ソードアート・オンライン II (2014)	作監
七つの大罪 (2014)	総作画監督, 作画監督
ペルソナ4 ザ・ゴールドデン (2014)	総作画監督, 作画監督
ビッドレッド・オペレーション (2013)	作画監督
俺の妹がこんなに可愛いわけがない。 (第2期) (2013)	作画監督
ガリレイドンナ (2013)	作画監督

ご注文はうさぎですか？ (2013)

オープニングスタッフ・
原画

ソードアート・オンライン (2012)

作画監督, 作監

万能野菜 ニンニンマン (2010)

原画

CANAAN (2009)

原画