

宮嶋星矢

【フィルモグラフィ】

ダークサモナーとデキている (2026)	監督, シリーズ構成, 脚本
元祖！バンドリちゃん (2025)	監督, 演出, 脚本, アニメーションキャラクターデザイン, 作画監督, コンテ
うまゆる (2022～2023)	監督, 絵コンテ, キャラクターデザイン, 総作画監督
BanG Dream! ガルパ☆ピコ ふぃーばー！ (2021～2022)	監督, 演出, 脚本, アニメーションキャラクターデザイン, コンテ
結城友奈は勇者である ちゅるっと！ (2021)	監督, アニメーションキャラクターデザイン, コンテ
ぷっちみく♪ D4DJ Petit Mix (2021)	監督, 絵コンテ, シリーズ構成, 脚本
うまよん (2020)	監督, 絵コンテ, キャラクターデザイン, 総作画監督, 作画監督
BanG Dream! ガルパ☆ピコ～大盛り～ (2020)	監督, 演出, 絵コンテ, 脚本, アニメーションキャラクターデザイン, 作画監督
みにゆり (2019)	監督, キャラクターデザイン, 総作画監督, コンテ
BanG Dream! ガルパ☆ピコ (2018)	監督, アニメーションキャラクターデザイン, 脚本, 演出, 作画監督, 脚本・絵コンテ・演出・作画監督, 脚本・絵コンテ・演出
アニメガタリズ (2017)	デザインワークス
ノラと皇女と野良猫ハート (2017)	キャラクターデザイン, 絵コンテ・演出, 作画監督
企業戦士アルスラーン (2015)	作画
うえいくあっぷがーるZOO！ (2014)	キャラクターデザイン