デヴィッド・ワスコ

David Wasco

【フィルモグラフィ】

モリーズ・ゲーム（2017）	プロダクションデザイン
ラ・ラ・ランド（2016）	プロダクションデザイン
フィフティ・シェイズ・オブ・グレイ（2015）	プロダクションデザイン
セブン・サイコパス（2012）	プロダクションデザイン
ランパート　汚れた刑事（2011）	プロダクションデザイン
イングロリアス・バスターズ（2009）	プロダクションデザイン
ストップ・ロス／戦火の逃亡者（2008）	プロダクションデザイン
レッドベルト　傷だらけのファイター（2008）	プロダクションデザイン
フリーダムランド（2006）	プロダクションデザイン
キル・ビル Vol.2（2004）	美術監督
キル・ビル（2003）	美術監督
ジャッキー・ブラウン（1997）	プロダクションデザイナー
シーズ・ソー・ラヴリー（1997）	美術

このデータベースのデータおよび解説文等の権利はすべて株式会社スティングレイが所有しています 。
データ及び解説文、画像等の無断転用を一切禁じます。　Copyright (C) 2026 Stingray. All Rights Reserved.